

**Спецификация к тесту итогового контроля по информатике 8 класс (УМК Босова), 2 вариант**  
разработчик Степанова А.А.

**Пояснение.** А1 – задание с выбором единственного верного варианта ответа; В – задание с коротким ответом. Уровни сложности заданий:  
Б – базовый, П – повышенный.

№	Раздел (тема) программы курса	Проверяемые элементы содержания	Тип задания	Уровень сложности	Максимальный балл за выполнение задания	Примерное время выполнения задания (мин)
1	Математические основы информатики. Системы счисления	Знать сущность понятий «система счисления», «позиционная система счисления», «алфавит системы счисления», «основание системы счисления».	А1	Б	1	1
2	Математические основы информатики. Представление чисел в компьютере	Иметь представление о хранении целых и вещественных чисел в памяти компьютера. Уметь переводить числа из одной системы счисления в другую.	А1	Б	1	3
3	Математические основы информатики. Элементы алгебры логики	Знать основные логические операции. Уметь определять значение логического выражения.	А1	Б	1	2
4	Математические основы информатики. Элементы алгебры логики	Знать основные логические операции. Уметь строить таблицы истинности.	А1	Б	1	3
5	Основы алгоритмизации	Знать понятие алгоритма, свойства алгоритмов.	А1	Б	1	2
6	Основы алгоритмизации	Знать сущность понятий «исполнитель», «алгоритм», «программа»; сущность понятий «формальный исполнитель»,	А1	Б	1	3

		«среда исполнителя», «система команд исполнителя»; знать об ограничениях, накладываемых средой исполнителя и его системой команд на круг задач, решаемых исполнителем. Уметь выполнять без использования компьютера («вручную») несложные алгоритмы управления исполнителями Робот, Черепашка, Чертежник и др.				
7	Основы алгоритмизации	Знать базовые алгоритмические конструкции. Уметь определять результат выполнения заданного алгоритма или его фрагмента.	A1	Б	1	3
8	Основы алгоритмизации	Знать базовые алгоритмические конструкции. Уметь определять результат выполнения заданного алгоритма или его фрагмента.	В	П	1	4
9	Начала программирования	Знать типы данных, используемые в языке Паскаль.	A1	Б	1	1
10	Начала программирования	Знать алфавит языка Паскаль.	A1	Б	1	1
11	Начала программирования	Уметь использовать величины (переменные) различных типов, а также выражения, составленные из этих величин; использовать оператор присваивания. Записывать на выбранном языке программирования арифметические и логические выражения и вычислять их значения. Уметь анализировать предложенную программу,	В	Б	1	3

		например, определять, какие результаты возможны при заданном множестве исходных значений.				
12	Начала программирования	Уметь использовать величины (переменные) различных типов, а также выражения, составленные из этих величин; использовать оператор присваивания. Записывать на выбранном языке программирования арифметические и логические выражения и вычислять их значения. Уметь анализировать предложенную программу, например, определять, какие результаты возможны при заданном множестве исходных значений.	В	П	1	4

Всего заданий – 12; из них по уровню сложности: В – 10, П – 2.

Максимальный первичный балл – 12.

Общее время выполнения работы – 30 мин.